

SCS

SWAP CHALLENGE SERIES

2026 / 2027

REGOLAMENTO SPORTIVO E TECNICO

Versione Preliminare 0.5

7 ROUNDS | MONTHLY SERIES | GT3 GEN 2 | LIVE RACE DIRECTION

SIM DRIVE HUB

1. INFORMAZIONI CAMPIONATO

La SCS - Swap Challenge Series è un campionato endurance con cambio pilota organizzato da SIM DRIVE HUB su Assetto Corsa Competizione.

Round: 7

Giorno di gara: Venerdì

Partenza gara: 20:30

Cadenza: Mensile

Equipaggio in gara: 2 piloti

Riserve: una o più riserve registrabili per ogni team

Race Direction: Live

Broadcast: Twitch ufficiale SIM DRIVE HUB

I principali strumenti di gestione e comunicazione del campionato sono l'App SDH e il Discord SDH.

2. EQUIPAGGI E RISERVE

Ogni team deve iscrivere 2 piloti principali.

È inoltre possibile registrare una o più riserve per lo stesso team.

Durante ogni singolo round possono prendere parte alla gara esclusivamente 2 piloti dello stesso equipaggio.

Una riserva può sostituire uno dei piloti principali secondo le procedure e le tempistiche comunicate dall'organizzazione.

Non è previsto un numero massimo prestabilito di riserve registrabili per team.

I punti conquistati durante ogni round vengono attribuiti al team, indipendentemente dalla combinazione di piloti utilizzata.

3. COSTO DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è di:

€10 per ogni pilota registrato

La quota si applica anche a tutte le eventuali riserve registrate dal team.

4. CALENDARIO SCS 2026/2027

La SCS si disputa con cadenza mensile, con un round programmato indicativamente ogni mese.

Round	Circuito	Data	Gara
Season Launch	Apertura stagione	Sabato 24 ottobre 2026	-
R1	Kyalami	Venerdì 30 ottobre 2026	20:30
R2	Suzuka	Venerdì 27 novembre 2026	20:30
R3	Spa-Francorchamps	Venerdì 18 dicembre 2026	20:30
R4	Mount Panorama	Venerdì 29 gennaio 2027	20:30
R5	Silverstone	Venerdì 26 febbraio 2027	20:30
R6	Imola	Venerdì 19 marzo 2027	20:30
R7	Watkins Glen	Venerdì 30 aprile 2027	20:30

Il calendario è strutturato in modo da evitare i principali periodi festivi di Natale, Capodanno e Pasqua.

5. FORMAT EVENTO

Prove Libere: 25 minuti - Time Multiplier x1

Qualifica: 25 minuti - Time Multiplier x1

Gara: 3 ore - partenza ore 20:30

Time Multiplier di riferimento: x4

Max Stint: 70 minuti

Max Race Time: 95 minuti per pilota

Pit Stop obbligatori: nessuno

L'orario in-game e gli eventuali parametri specifici possono variare da round a round.

6. METEO DINAMICO

Tutti i round utilizzeranno condizioni meteorologiche dinamiche e variabili.

Le condizioni meteo e le temperature di riferimento saranno consultabili direttamente nella pagina evento dell'App SDH.

7. AUTO AMMESSE

Sono ammesse le:

GT3 GEN 2

La lista completa delle vetture disponibili sarà consultabile direttamente al momento dell'iscrizione.

NB - La vettura scelta dal team al momento dell'iscrizione non può essere cambiata durante il campionato.

8. BALANCE OF PERFORMANCE

La SCS utilizza un:

BoP su base LFM rielaborato da SIM DRIVE HUB

SIM DRIVE HUB potrà intervenire sui parametri durante la stagione qualora aggiornamenti del simulatore o dati raccolti rendano necessario un riequilibrio.

Le configurazioni pubblicate da SDH sono quelle ufficiali della competizione.

9. PIT STOP E TEMPI DI SOSTA

Non sono previsti Pit Stop obbligatori.

Rifornimento carburante

Sosta fissa: 25 secondi

Cambio gomme

Sosta fissa: 30 secondi

Cambio pilota

Sosta fissa: 30 secondi

La gestione di carburante, pneumatici, cambi pilota, riparazioni e numero di soste fa parte della strategia dell'equipaggio.

10. REGOLE CAMBIO PILOTA

Il pilota che entra per primo nel server non deve uscire dalla sessione fino al termine della gara.

In caso di crash del primo pilota durante il proprio stint, anche il compagno deve uscire dal server e rientrare rispettando l'ordine originale di ingresso.

La procedura non è necessaria in caso di crash del secondo pilota.

I due piloti utilizzati nel round devono rispettare i limiti di stint e il tempo massimo di guida previsto.

11. BUG CAMBIO PILOTA

Nel caso un pilota venga teletrasportato nell'auto di un altro equipaggio:

1. Premere pausa.
2. Tornare ai box.
3. Selezionare l'auto del proprio team dalla classifica.
4. Entrare e uscire dal replay.
5. Premere Guida.

Se necessario, ripetere la procedura.

12. DISCONNESSIONI MULTIPLE

In caso di disconnessione contemporanea di 6 o più equipaggi, la Direzione Gara può dichiarare un problema generale del server.

Practice o Qualifica: ripetizione della sessione con eventuale riduzione della durata.

Gara entro il 50%: possibile ripartenza con tempo restante ridotto e nuova partenza lanciata.

Gara oltre il 50%: qualora non sia possibile proseguire, la classifica viene determinata sulla base dell'ultimo giro valido precedente alla disconnessione generale.

13. CONDOTTA SPORTIVA

Tutti i partecipanti devono conoscere e rispettare la Condotta Sportiva SDH, parte integrante del regolamento SCS.

[SDH - Condotta Sportiva / FIA](#)

L'iscrizione al campionato comporta l'accettazione delle norme contenute nel documento.

14. DIREZIONE GARA LIVE

La SCS utilizza un sistema di Live Race Direction gestito attraverso l'ecosistema SIM DRIVE HUB.

Segnalazione dei team

In caso di incidente o possibile infrazione, il pilota dell'equipaggio non impegnato in pista può effettuare una segnalazione attraverso l'App SDH.

La Direzione Gara analizzerà l'episodio in tempo reale.

Intervento autonomo

La Direzione Gara può autonomamente aprire un'investigazione qualora rilevi:

- incidenti;
- infrazioni;
- comportamenti antisportivi;
- irregolarità;
- violazioni del regolamento;
- violazioni della Condotta Sportiva.

Non è quindi necessario un reclamo da parte di un team affinché la Direzione Gara possa intervenire.

15. PENALITÀ E DECISIONI

Le decisioni della Direzione Gara possono comprendere:

- No Further Action;

- Warning;
- restituzione della posizione;
- penalità in secondi;
- Drive Through;
- Stop & Go;
- ulteriori provvedimenti previsti dal regolamento.

Le decisioni della Direzione Gara sono:

DEFINITIVE E INAPPELLABILI

Non sono previsti contro-reclami o appelli sportivi.

16. RISULTATI E CORREZIONI TECNICHE

Al termine della gara, i risultati comprensivi delle penalità vengono elaborati e pubblicati automaticamente attraverso l'App SDH.

Qualora venga rilevato un errore tecnico o amministrativo, su segnalazione o autonomamente dall'organizzazione, SIM DRIVE HUB procederà alla correzione e alla ripubblicazione della classifica ufficiale.

La correzione di un errore tecnico non costituisce un appello contro una decisione sportiva della Direzione Gara.

17. APP SDH

L'App SIM DRIVE HUB potrà gestire:

- iscrizioni;
- piloti e riserve;
- vettura e numero gara;
- calendario;
- informazioni evento;
- condizioni meteo;
- sessioni;
- risultati;
- classifiche;
- Race Direction;
- segnalazioni;
- penalità;
- comunicazioni ufficiali;
- Championship Standings;
- collegamento alla diretta Twitch.

18. CANALI UFFICIALI

I canali ufficiali di riferimento della SCS sono:

APP SIM DRIVE HUB

<https://app.simdrivehub.com/it>

DISCORD SIM DRIVE HUB

<https://discord.gg/ach94DKSKD>

Le informazioni pubblicate attraverso questi canali sono considerate comunicazioni ufficiali dell'organizzazione.

19. BROADCAST

Tutti i round saranno trasmessi live sul canale Twitch ufficiale SIM DRIVE HUB.

Il broadcast potrà integrare dati provenienti dai sistemi SDH, tra cui:

- classifica live;
- team e pilota in pista;
- composizione equipaggio;
- distacchi;
- pit stop;
- penalità;
- Race Direction;
- classifica campionato;
- informazioni meteo.

20. CLASSIFICA CAMPIONATO

La classifica principale è la:

SCS TEAM CHAMPIONSHIP

I punti vengono attribuiti al team/equipaggio.

L'utilizzo di uno o più piloti di riserva durante la stagione non interrompe la continuità dei punti conquistati dalla squadra.

21. SISTEMA DI PUNTEGGIO

Posizione	Punti
1°	40
2°	37
3°	33
4°	30
5°	29
6°	28
7°	27
8°	26
9°	25
10°	24

Dalla 4ª posizione in poi, il punteggio diminuisce di 1 punto per ogni posizione successiva, proseguendo a cascata fino all'ultima posizione classificata.

22. PREMI

I premi vengono assegnati ai team classificati nelle prime tre posizioni della:

SCS TEAM CHAMPIONSHIP

1° CLASSIFICATO - SCS TEAM CHAMPION

2° CLASSIFICATO

3° CLASSIFICATO

Per ciascun team premiato, il premio principale sarà assegnato ai due piloti che avranno partecipato al maggior numero di gare durante la stagione con quel team.

Gli altri piloti registrati come riserve che avranno partecipato al campionato con il team premiato riceveranno un premio di valore inferiore.

La tipologia e il valore dei premi principali e dei premi destinati alle riserve saranno comunicati successivamente.

L'eventuale criterio da applicare in caso di parità nel numero di presenze tra più piloti sarà definito prima dell'inizio del campionato.

23. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Con l'iscrizione alla SCS ogni partecipante dichiara di accettare:

- il presente regolamento;
- la Condotta Sportiva SDH;
- le decisioni della Race Direction;
- le configurazioni tecniche pubblicate dall'organizzazione;
- le comunicazioni ufficiali diffuse attraverso App SDH e Discord SDH.

SIM DRIVE HUB può aggiornare il regolamento qualora siano necessarie modifiche tecniche, organizzative o procedurali.

Ogni nuova versione sarà comunicata attraverso i canali ufficiali.

SCS - SWAP CHALLENGE SERIES 2026/2027

7 ROUNDS | MONTHLY SERIES | 2 DRIVERS PER RACE | MULTIPLE RESERVES | GT3 GEN 2 | DYNAMIC WEATHER |
LIVE RACE DIRECTION

SIM DRIVE HUB